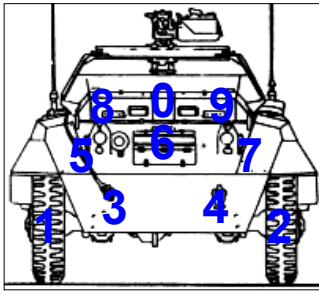


Armored Car M20



ESPECIFICAÇÕES	PONTOS: 45
Serviço: III/1943 (Comum)	Tripulação: 2+4
Velocidade: TT - 23; Est - 45	Peso: 6ton
Armamento: 1x 0,50"	MG: pMG
Munição: 25* Perfil: E/D/	Rotação: 45°/PdA
Radio: SCR506, 508, 510, 536, 608 ou 610	

BLINDAGEM - VALORES

Casco			
Frete	Placa Piloto	Lado	Trás
3/2	2	1	1

ACONT. ANORMAL COM 12PdA Mov.: **99-00%**

Rodado Danif	Vel. 1/2	Vel. 1/4	Susp. Part	Motor Danif	Motor Expl
1-2	3-4	5-6	7-8	9	0

REGRAS ESPECIAIS E OPÇÕES

Blindagem Extra: No casco frontal [Raro] – Sacos de areia/Troncos, considerar **Espaçada** e +2 à Blindagem (+30pts). Considerar perda de Velocidade: -5 TT/-2 Est

Tracção: 6x6 para efeitos de Atolamento. Despistagem/Perda de Controle nas situações apropriadas com **91-00%**.

Pode deslocar-se só com 4 rodas operacionais

Veículo de Transporte: Pode transportar até 6 elementos: 2 tripulantes e 4 passageiros [RECONTEAM]

Topo aberto: Vulnerável a tiro de artilharia, lançamento de granadas e tiro de zonas superiores.

Planos Inclinados: No Casco frontal superior – deduzir os respectivos valores devido a ângulos [Nível 3] e factor de calibre.

CARACTERÍSTICAS DO ARMAMENTO

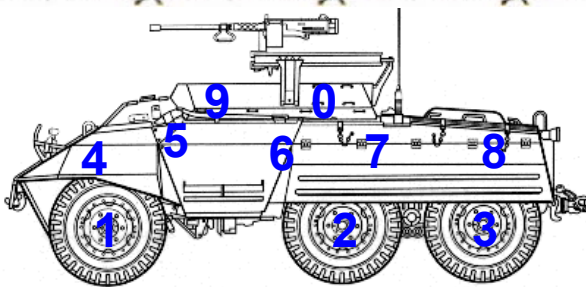
Peça	Mun.	CdT 30s	% de Pontaria e de Perfuração a diversas Alças								HE Imp/Est/Raio		
			100m	250m	500m	750m	1000m	1250m	1500m	1750m			
12,7/.50" MG	sS	Aut.	94%	2	83%	1	65%	1	39%	23%	13%	9%	

FACTOR DE CALIBRE 0,50" (Extra à dedução para desactivar Alvo)	BLINDAGEM NORMAL	BLINDAGEM INCLINADA E ARREDONDADA
	-30%	-100%

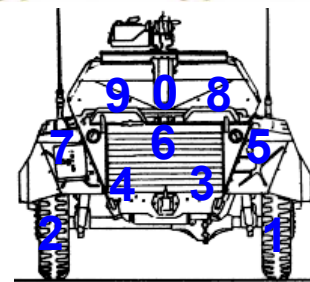
Comportamento sobre Blindagem **ESPAÇADA/IMPROVISADA/CONCRETO**

Rolar D10	1-2	3-5	6-8	9-10	Rolar D10	1-3	4-6	7-8	9-10
AP/APCR perfura	¼	½	¾	SEM DEDUÇÃO	HEAT perfura	¼	½	¾	SEM DEDUÇÃO

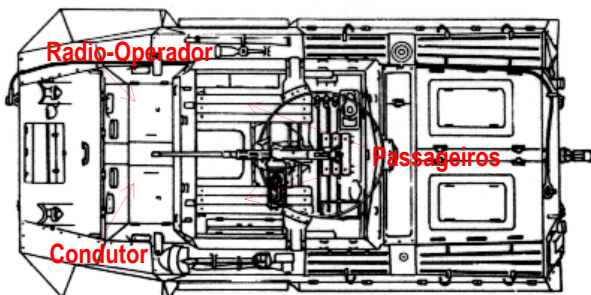
Armored Car M20



Perfil Lateral



Perfil Traseiro



Posições da Tripulação

CARACTERÍSTICAS DAS UNIDADES AMERICANAS E FRANCESAS (43-45)

QUALIDADE/ DISCIPLINA/ INICIATIVA	VALOR	Co SECCÃO	NCO SECCÃO	Co PELOTÃO	NCO PELOTÃO	Co COMPANHIA OU SUPERIOR	NCO COMPANHIA OU SUPERIOR	MOTIVAÇÃO	VALOR
Milícia	D4+5	**	**	D2-1	**	D2-1	**	Relutantes	+1
Verdes	D4+7	D2-1	D2-1	D2-1	D2-1	D2-1	D2	Confiantes	0
Regulares	D4+9	D2-1	D2-1	D2-1	D2-1	D2-1	D2	Determinados	-1
Veteranos	D4+11	D2-1	D2-1	D2-1	D2-1	D2-1	D2	Destemidos	-2
Elite	D4+13	D2-1	D2-1	D2-1	D2-1	D2-1	D2	Fanática	-3

TÁCTICAS ESPECIAIS E OPERACIONALIDADE

TÁCTICA	Milícia	Verdes	Regulares	Veteranos	Elite
Tiro de Oportunidade	Não	Teste	Sim	Sim	Sim
Reconhecimento por Tiro	Não	Teste	Sim	Sim	Sim
Disciplina de Tiro	Teste	Teste	Sim	Sim	Sim
Tiro Sufocante	Teste	Teste	Sim	Sim	Sim
Uso Ofensivo de Fumo	Não	Não	Teste	Sim	Sim
Carga com Veículos	Não	Não	Teste	Teste	Sim

CARACTERÍSTICAS DAS MG CONTRA INFANTARIA

Peça	Tipo	CdT	Distância do Alvo em Metros							Jam	Observações
			50	100	200	500	750	1000	1500		
.30" pMG	LMG B	3	17	15	14	7	4		20	Aut./Área 2	
.50" pMG	HMG	3	17	15	14	7	6	4	2	20	Aut./Área 3